

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

						1
0						
	3			1	1	
2		2		1	0	2
0			1		3	
0	1		1			

BULMACA 2 - 7x7

1						1
	2					
1	1			1		
		2		0	0	2
0					2	
1						2
				0	1	0

BULMACA 3 - 7x7

		2				
	1			0		
0	1		0		0	
		1			1	
0	2	0			0	0
		2				0
	2					

BULMACA 4 - 7x7

	0		0	2		0
			1			
						0
		2		1		1
3		1	2			
	2	1		2		2

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

					★	1
0			★			
				★		
★	3	★		1	1	★
2	★	2		1	0	2
0			1	★	3	★
0	1	★	1		★	

7x7 Çözüm 2

1					★	1
★	2	★				
1	1		★	1		★
	★	2		0	0	2
0		★			2	★
1					★	2
★				0	1	0

7x7 Çözüm 3

★		2	★			
	1	★		0		★
0	1		0		0	
	★	1		★	1	
0	2	0			0	0
	★	2	★			0
★	2				★	

7x7 Çözüm 4

				★		
	0		0	2		0
			1	★		
		★				0
★		2	★	1		1
3	★	1	2			★
★	2	1	★	2	★	2