

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	1			0		0
	1					2
1			0	0	2	
			0	0		
	1		2			
1		2		3		

BULMACA 2 - 7x7

	0		1	1		
					2	
	0			0	0	
	2			0		0
1	0		1			
					3	
	1		1			2

BULMACA 3 - 7x7

0	1					
2			2	0		
	2			1	1	
2				1	1	
		0	2			0
					0	0

BULMACA 4 - 7x7

1					0	
	1				0	
	1		2			
		1	2			
1		2			0	1
					1	
1						1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	1	★		0		0
★	1				★	2
1			0	0	2	★
	★		0	0		
★						
	1		2	★		
1	★	2	★	3	★	

7x7 Çözüm 2

	0		1	1	★	
			★		2	★
	0			0	0	
★	2	★		0		0
1	0		1		★	
			★		3	★
★	1		1		★	2

7x7 Çözüm 3

0	1		★			
2	★		2	0		★
★	2		★	1	1	
					★	
2	★			1	1	
★		0	2	★		0
			★		0	0

7x7 Çözüm 4

1	★				0	
	1		★		0	
	1	★	2			★
★		1	2	★		
1		2	★		0	1
		★			1	★
1	★					1