

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	1					
					2	
3		1	0	2		
		0	2			
0	0	1	1	0		1
			1			

BULMACA 2 - 7x7

0					2	
1			0			
			0		1	
	2			0	1	
				1	1	1
		1				1
						0

BULMACA 3 - 7x7

						0
0			3		1	0
1		2				0
0						
0				1	2	
			1	0		
	2		1			1

BULMACA 4 - 7x7

	0				0	
	2		3			
		2		2		
	2	1		0	1	
2				0	1	
	1	3				
	1				0	0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	1	★				
★					2	★
3	★	1	0	2	★	
★		0	2	★		
			★			
0	0	1	1	0		1
		★	1			★

7x7 Çözüm 2

0				★	2	
1	★		0		★	
			0		1	
★	2	★		0	1	★
			★	1	1	1
	★	1			★	1
				★		0

7x7 Çözüm 3

			★			0
0		★	3	★	1	0
1	★	2				0
0					★	
0			★	1	2	★
			1	0		
★	2	★	1		★	1

7x7 Çözüm 4

	0		★		0	
	2	★	3	★		
	★	2		2	★	
★	2	1		0	1	
2		★		0	1	★
★	1	3	★			
	1	★			0	0