

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

2						
	2	1				1
1	1					
					1	0
	0	0	2			
	2					1
			1	0		

BULMACA 2 - 7x7

0						
1	0			0		
1						2
1		2		1	3	
	1					2
	1				2	0

BULMACA 3 - 7x7

1				0		
			1			
	0					
		1			1	0
				0	0	
	3		1		1	
1	0	1				

BULMACA 4 - 7x7

	0	1				
		0	1		0	0
		0				
2		2			1	0
		1				
	2		2		2	
						1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

2	★					
★	2	1			★	1
1	1	★				
			★		1	0
	0	0	2		★	
★	2		★			1
	★		1	0		★

7x7 Çözüm 2

0		★				
1	0			0		★
★						
1					★	2
1	★	2	★	1	3	★
	1				★	2
★	1			★	2	0

7x7 Çözüm 3

1	★			0		
		★	1			★
	0				★	
		1	★		1	0
	★			0	0	
★	3	★	1		1	★
1	0	1		★		

7x7 Çözüm 4

	0	1	★			
		0	1		0	0
★		0		★		
2	★	2	★		1	0
		1			★	
★	2	★	2		2	★
			★			1