

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasası: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

		1				0
1						0
		3	0			1
			2	0	1	
		2			1	
		0			0	
0						

BULMACA 2 - 7x7

		1			2	
	1		1			
	0	1		1	1	
		0			1	
	0	2		2		
			2	1		

BULMACA 3 - 7x7

	1	0		0		0
	1					
					1	
0	2			0	2	
				1		3
	2			0	3	
	1			2		

BULMACA 4 - 7x7

				3		
			1			0
1						
1	0	2			0	1
		0	2			
1	0				0	1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★		1		★		0
1		★				0
	★	3	0		★	1
		★	2	0	1	
★		2	★		1	★
		0			0	
0				★		

7x7 Çözüm 2

	★	1		★	2	
					★	
	1	★	1			
	0	1		1	1	★
★		0		★	1	
	0	2	★	2		
		★	2	1	★	

7x7 Çözüm 3

★	1	0		0		0
	1				★	
	★				1	
0	2			0	2	★
	★			1	★	3
	2	★		0	3	★
★	1		★	2	★	

7x7 Çözüm 4

				★		
	★			3	★	
★			1	★		0
1		★				
1	0	2	★		0	1
★		0	2			★
1	0		★		0	1