

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

1						1
		1	0	0		
1						
					1	
	0		2		2	1
	2	0	0			
					2	

BULMACA 2 - 7x7

	0	1		0	1	
1	1			1		
		3				
2			3		0	
		2			1	
	0					1

BULMACA 3 - 7x7

				0		
	3		1			2
	0	2				
					2	
						2
0	0				2	0
				2	0	0

BULMACA 4 - 7x7

					1	
				1	0	
2		2		1		
	1					3
				0		
		2		0		
		0	0	0	0	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

1					★	1
★		1	0	0		
1		★				
			★		1	★
	0		2	★	2	1
★	2	0	0		★	
	★				2	★

7x7 Çözüm 2

★						
	0	1		0	1	
1	1	★		1	★	
★		3	★			
2		★	3		0	
★		2	★		1	★
	0			★		1

7x7 Çözüm 3

	★			0		★
★	3	★	1		★	2
	0	2				
		★			2	★
					★	2
0	0			★	2	0
			★	2	0	0

7x7 Çözüm 4

				★	1	
★				1	0	
2	★	2	★	1		★
	1				★	3
		★		0		★
	★	2		0		
★		0	0	0	0	