

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

			1			
			1			
	0	1			1	1
	1				1	
1		0			0	
2		1		0	1	
				1		1

BULMACA 2 - 7x7

1					1	
	2				0	
	1	2		1		
1	1			0		0
			0			
			2	0		
					0	

BULMACA 3 - 7x7

	1					1
	2			0		
		3	0			
			2			1
	0		0		0	
1	0		1		0	
	1				1	

BULMACA 4 - 7x7

	1				1	
	0			0		1
						1
	0	2		1		1
					2	
		2				3
	1				2	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	★		1	★		
		★	1		★	
	0	1			1	1
★	1		★		1	★
1		0			0	
2	★	1		0	1	
★				1	★	1

7x7 Çözüm 2

1	★				1	★
	2	★			0	
★	1	2	★	1		
1	1			0		0
	★		0		★	
		★	2	0		★
			★		0	

7x7 Çözüm 3

★	1				★	1
	2	★		0		
	★	3	0			★
		★	2	★		1
	0		0		0	
1	0		1		0	
★	1		★		1	★

7x7 Çözüm 4

	1	★			1	★
	0			0		1
					★	1
	0	2	★	1		1
		★			2	★
★		2			★	3
	1	★			2	★