

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

			0			
	1	0				
		2			2	
	2	0	2			
2				1	1	0
		1				
	1					0

BULMACA 2 - 7x7

0			2			
1						
		0				3
	0		0	0	3	
			1			
1				1		
0	1	0				

BULMACA 3 - 7x7

	0					0
		0				1
			0			
	0				1	
1	0		1	1		2
	1		0	0		

BULMACA 4 - 7x7

0				1		
1		1				
0		1				2
0			3		3	
				4		
					3	
0	0	0			0	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★			0			
	1	0			★	
	★	2	★		2	★
	2	0	2	★		
2	★			1	1	0
★		1			★	
	1	★				0

7x7 Çözüm 2

0		★	2	★		
1						★
★		0			★	3
	0		0	0	3	★
		★	1		★	
1	★			1		
0	1	0		★		

7x7 Çözüm 3

	0		★			0
★		0		★		1
	★		0			★
		★				
	0		★		1	
1	0		1	1	★	2
★	1		0	0		★

7x7 Çözüm 4

0			★	1		
1	★	1				★
0		1			★	2
0		★	3	★	3	
			★	4	★	
				★	3	★
0	0	0			0	