

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

			0			2
0					4	
	0			2		
						1
	1		2	0		
1	0					
				0	0	0

BULMACA 2 - 7x7

			1		2	
			1	1		1
	0			2		
			2	0		
	1			0		2
1		1			1	
1						

BULMACA 3 - 7x7

				0		
	0	2				2
	2		1		2	
1	1	1				
1						
1	1					
			0		1	

BULMACA 4 - 7x7

	0				2	
				1		
	1	0			1	0
						1
0	1	1		2	2	
		1		1		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	★		0		★	2
0				★	4	★
	0			2	★	
			★			1
★	1		2	0		★
1	0		★			
		★		0	0	0

7x7 Çözüm 2

	★		1	★	2	★
			1	1		1
	0		★	2	★	
		★	2	0		★
★	1			0		2
1		1	★		1	★
1	★					

7x7 Çözüm 3

		★		0		★
	0	2			★	2
★	2	★	1		2	
1	1	1			★	
1	★					
1	1			★		
★			0		1	★

7x7 Çözüm 4

	0			★	2	★
		★		1		
					★	
★	1	0			1	0
				★		1
0	1	1	★	2	2	★
	★	1		1	★	