

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★) : Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

			0	0		
0		0				
	0			2		2
					2	0
		1				1
	0	1	1			
					1	

BULMACA 2 - 7x7

			0			0
1		0	1			
		1			1	
1		0				
1	0	0	0			
			1		4	
			0	2		

BULMACA 3 - 7x7

0						0
0	1					
1		2			1	
						1
0					1	
0		2		3		
			3		3	

BULMACA 4 - 7x7

1		1	0			1
	2	0	2		2	1
		2		2		
	1					
1						
0		0	1			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	★		0	0		
0		0				★
	0		★	2	★	2
		★			2	0
★		1			★	1
	0	1	1	★		
		★			1	★

7x7 Çözüm 2

	★		0			0
1		0	1		★	
★		1	★		1	
1		0				
1	0	0	0		★	
★			1	★	4	★
	★		0	2	★	

7x7 Çözüm 3

0		★				0
0	1			★		
1	★	2			1	★
		★				1
0					1	
0		2	★	3	★	
		★	3	★	3	★

7x7 Çözüm 4

1	★	1	0		★	1
	2	0	2	★	2	1
	★	2	★	2		★
★						
	1				★	
1	★					
0		0	1	★		