

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

			2		1	
					0	
					1	
2				0	1	1
	1		0	1		
	0		0			1
	0				2	

BULMACA 2 - 7x7

		1	1			0
			0			
			0	0		
				0		1
	1				1	
2	0					
	2			0	2	

BULMACA 3 - 7x7

						1
		3		1	1	
0	1	1				
1	1		1			1
	2					
2			0			2

BULMACA 4 - 7x7

			1			2
1	0		1		3	
		3		2		1
	0					0
	0		1		1	0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	★		2	★	1	
			★		0	
★					1	★
2		★		0	1	1
★	1		0	1	★	
	0		0			1
	0			★	2	★

7x7 Çözüm 2

	★	1	1	★		0
			0		★	
			0	0		★
				0		1
★	1		★		1	
2	0				★	
★	2	★		0	2	★

7x7 Çözüm 3

		★				1
	★	3	★	1	1	★
0	1	1				
1	1	★	1			1
★	2					★
2	★		0		★	2
				★		

7x7 Çözüm 4

		★	1		★	2
1	0		1	★	3	★
★						
	★	3	★	2	★	1
		★				
	0					0
	0		1	★	1	0