

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

1	0					
	1					
2				1	2	
		0				
2			0			0
0	1				1	1
				1		

BULMACA 2 - 7x7

0				1		1
1		2	1			1
1					1	
					0	
			1			0
	1					
	0			2		

BULMACA 3 - 7x7

0						0
			2			
	1			0		
1	1	1			2	
		1				
	1					0
			0	1		0

BULMACA 4 - 7x7

		0			1	0
		1		2		
0					3	
1		0			0	
				0	0	1
	1		1	0		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

1	0					★
★	1				★	
2			★	1	2	
★		0			★	
2	★		0			0
0	1			★	1	1
		★		1		★

7x7 Çözüm 2

0		★		1	★	1
1	★	2	1			1
1			★		1	★
★					0	
			1	★		0
	1	★				
	0		★	2	★	

7x7 Çözüm 3

0			★			0
		★	2		★	
★	1			0		
1	1	1	★		2	★
	★	1			★	
	1			★		0
★			0	1		0

7x7 Çözüm 4

★		0		★	1	0
			★			
	★	1		2	★	
0				★	3	★
1		0			0	
★				0	0	1
	1	★	1	0		★