

IŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0			2			0
0	0	2	0			
	1					
	1		0		1	
		1				
				2		
	2		2	0	1	

BULMACA 2 - 7x7

1	1			0		
		1	0	2		
1	0				2	
0				3		
	0		2			2
	1					

BULMACA 3 - 7x7

1			0		1	
0	2	0				2
			0	1		
						1
	0	0			2	
			0	1		

BULMACA 4 - 7x7

0		0	1			0
				3		
0	1				2	
1			1	1		
				0		1
3						0
		0				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0		★	2	★		0
0	0	2	0		★	
	1	★				
	1		0		1	★
	★	1				
			★	2	★	
★	2	★	2	0	1	

7x7 Çözüm 2

1	1	★		0		
★		1	0	2	★	
1	0			★	2	
0			★	3		★
	0		2	★		2
★	1					★
		★				

7x7 Çözüm 3

1	★		0		1	★
0	2	0		★		2
	★		0	1		★
		★				1
					★	
	0	0		★	2	
★			0	1		★

7x7 Çözüm 4

0		0	1	★		0
	★			3	★	
0	1			★	2	
1		★	1	1		★
★				0		1
3	★					0
★		0			★	