

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	0					0
			2			1
1					2	
0		1				
				0		
1	2			1	0	
	1				1	

BULMACA 2 - 7x7

1		2	0			
0	2					
1		1				1
0	1	1		3		0
	0				1	
	2			1		

BULMACA 3 - 7x7

0					1	
0			0			1
		1	1			1
	1					
	1					0
2					0	
		1		0	1	

BULMACA 4 - 7x7

			1		1	
	2		0		2	
	0					
0	1			0	1	0
	0					
	1	1		1		
1					2	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	0		★			0
★			2	★		1
1		★			2	★
0		1			★	
	★			0		
1	2	★		1	0	
★	1			★	1	

7x7 Çözüm 2

		★				
1	★	2	0		★	
0	2					★
1	★	1		★		1
0	1	1	★	3		0
	0			★	1	
★	2	★		1		★

7x7 Çözüm 3

0		★			1	★
0			0			1
	★	1	1		★	1
	1		★			
★	1			★		0
2		★			0	
★		1		0	1	★

7x7 Çözüm 4

	★		1	★	1	
★	2		0		2	★
	0				★	
0	1	★		0	1	0
	0		★			
★	1	1		1	★	
1		★			2	★