

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	0	1		1		
	1					
	0	0	2		2	
					0	
0	0				1	
				2		1
	1					

BULMACA 2 - 7x7

	2		2	0		
		2		1		1
		1	1	2		1
	2		1			
1				1	0	
			0			

BULMACA 3 - 7x7

		2			1	
	1				0	
					0	0
3						1
	3		1			
	0				1	2
0	0					

BULMACA 4 - 7x7

		0			1	
				2		
0						
0	1	0	0		1	
2			1			
		1			2	
1	0	0	1			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	0	1	★	1		★
★	1				★	
	0	0	2	★	2	
			★		0	
0	0				1	
		★		2	★	1
★	1			★		

7x7 Çözüm 2

★	2	★	2	0		★
		2	★	1		1
	★	1	1	2	★	1
	2		1	★		
1	★			1	0	
		★				
★			0			★

7x7 Çözüm 3

	★	2	★		1	★
	1				0	
★					0	0
3	★					1
★	3	★	1			★
	0			★	1	2
0	0					★

7x7 Çözüm 4

★		0		★	1	
	★			2		★
0				★		
0	1	0	0		1	
2	★		1		★	
★		1	★		2	
1	0	0	1		★	