

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0		0				
0				1	1	1
1			1			
			2			2
	0				2	
	1			1		
	1					

BULMACA 2 - 7x7

0			1			0
			1	1		
		1	0			
2			0			2
1		0				
	1					
	0			1	0	1

BULMACA 3 - 7x7

1						0
				2		
2					1	
1	1	1				
	3			0	0	
		3			0	0
	1					

BULMACA 4 - 7x7

	0	0	1		1	
						1
	2	0				
2		2			2	1
			2	1	1	
1						
		0			1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0		0			★	
0			★	1	1	1
1	★		1			★
			2	★		2
	0		★		2	★
★	1			1	★	
	1	★				

7x7 Çözüm 2

0			1	★		0
		★	1	1		
★		1	0			★
2	★		0		★	2
1		0		★		
★	1					★
	0		★	1	0	1

7x7 Çözüm 3

1				★		0
★				2	★	
2	★				1	
1	1	1				★
★	3	★		0	0	
	★	3	★		0	0
	1			★		

7x7 Çözüm 4

	0	0	1		1	★
			★			1
★	2	0			★	
2	★	2		★	2	1
		★	2	1	1	★
1			★			
★		0		★	1	