

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0			2			
2			0	2		
	0		0	0	2	
1			0			
			2			0
		2		2	0	0

BULMACA 2 - 7x7

	0	2				
			2			
	2	1				
		2				1
0			1	0	0	
0				0	0	
0		2		1		

BULMACA 3 - 7x7

		0			2	
				1		
0			1	2		1
0	0	2	1			
0				1		
			0	0		
				0		1

BULMACA 4 - 7x7

		2				1
		1				
1				1		1
1	0					
	1	0	1			1
1	0				1	1
0					1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0		★	2	★		
2	★		0	2	★	
★						
	0		0	0	2	★
1			0		★	
★			2	★		0
	★	2	★	2	0	0

7x7 Çözüm 2

	0	2	★			
		★	2		★	
★	2	1				★
	★	2	★			1
0			1	0	0	
0		★		0	0	
0		2	★	1		★

7x7 Çözüm 3

★		0		★	2	★
	★			1		
0		★	1	2	★	1
0	0	2	1	★		
0		★		1		
	★		0	0		★
★				0		1

7x7 Çözüm 4

	★	2	★			1
★		1				★
1		★		1		1
1	0			★		
★	1	0	1		★	1
1	0		★		1	1
0		★			1	★