

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

		2		3		
		0			4	
	0					
	1	0	0			0
	0		0		0	
0					0	
			0			

BULMACA 2 - 7x7

				1		2
					2	
0	2					1
	0				1	
	0	0	0	1		
1	1			1		

BULMACA 3 - 7x7

					2	0
	1		1			2
				0		
				2		
			2		2	0
2				2		
				0	1	0

BULMACA 4 - 7x7

			1			
	1					
	1	0	0			2
2	0	1				
	2		1			
	0	1	1	1		2
				1		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	★	2	★	3	★	
		0		★	4	★
	0				★	
★	1	0	0			0
	0		0		0	
0		★			0	
	★		0			★

7x7 Çözüm 2

★				1	★	2
	★				2	★
0	2	★				1
	0			★	1	
	0	0	0	1		★
★						
1	1	★		1	★	

7x7 Çözüm 3

				★	2	0
	1	★	1		★	2
★				0		★
			★	2		
			2	★	2	0
2	★			2	★	
★				0	1	0

7x7 Çözüm 4

	★		1	★		
	1					★
★	1	0	0			2
2	0	1				★
★	2	★	1			
	0	1	1	1	★	2
			★	1		★