

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

1					0	1
			1		1	
					2	0
	2		1			
2	0	1	0		3	
		0				

BULMACA 2 - 7x7

0					1	1
2		1	1	1		
				1	1	1
1	1		1		2	
			0			
			1			

BULMACA 3 - 7x7

				0	0	
	1		1			
	1				0	
						0
1	1					0
	2			2		2
2		1				

BULMACA 4 - 7x7

	1		2			0
	0			3		
			2			1
					1	
0	2		2			1
1		3				0
						0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

1	★				0	1
			1		1	★
			★			
				★	2	0
★	2	★	1		★	
2	0	1	0		3	★
★		0			★	

7x7 Çözüm 2

						★
0			★		1	1
2	★	1	1	1	★	
★				1	1	1
1	1		1	★	2	★
	★		0			
		★	1		★	

7x7 Çözüm 3

		★		0	0	
★	1		1			★
	1		★		0	
	★					0
1	1			★		0
★	2			2	★	2
2	★	1				★

7x7 Çözüm 4

★	1		2	★		0
	0		★	3	★	
		★	2			1
	★				1	★
0	2		2	★		1
1	★	3	★			0
		★				0