

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0			1			
			1			0
	2					0
1			2			0
			0			2
		1	1			
	2				0	

BULMACA 2 - 7x7

				0		
	0	2			0	1
						0
2		1				1
	1		0			1
			1	0	1	

BULMACA 3 - 7x7

1			0			
			0		1	
	1					
	1		1		2	0
2			0			0
				1		
	1				2	

BULMACA 4 - 7x7

	0					
	1					1
1		1	1			0
					0	
2			0	1		
	2	1	1			1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0			1	★		
	★		1			0
★	2		★			0
1		★	2			0
			0		★	2
	★	1	1			★
★	2		★		0	

7x7 Çözüm 2

		★		0		★
	0	2	★		0	1
★						0
2	★	1			★	1
				★		
★	1		0			1
		★	1	0	1	★

7x7 Çözüm 3

1	★		0			★
			0		1	
★	1				★	
	1		1	★	2	0
2	★		0			0
★				1	★	
	1	★			2	★

7x7 Çözüm 4

	0		★			
★	1				★	1
1		1	1	★		0
		★			0	
2	★		0	1		★
★	2	1	1	★		1
		★				