

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	2			2		
		1	1			1
		0				
1				0		
	2			1		
			1			0
		0	1			0

BULMACA 2 - 7x7

		1		0		
1				0	0	
		1		0	0	
	1			0	1	0
		3		3		
			3			0

BULMACA 3 - 7x7

1				1		
		0	1			
1		2		1		
	2			0		1
		2	0			
			0	0	0	

BULMACA 4 - 7x7

		0				
		1		2	1	
0					2	
0				1	1	1
		3	0			
				0		
0		1				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★	2	★		2	★	
		1	1	★		1
		0				★
1	★			0		
	2		★	1		
	★		1			0
★		0	1	★		0

7x7 Çözüm 2

★		1		0		★
		★				
1	★			0	0	
		1		0	0	
	1	★		0	1	0
★		3	★	3	★	
		★	3	★		0

7x7 Çözüm 3

1	★			1		★
				★		
★		0	1		★	
1		2	★	1		
	2	★		0		1
	★	2	0			★
★			0	0	0	

7x7 Çözüm 4

★		0			★	
		1	★	2	1	
0				★	2	★
0		★		1	1	1
	★	3	0		★	
		★		0		
0		1				★