

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

		2				
			1		0	
0	1					0
	2	1				
	1		2	0	1	
0	0			2		

BULMACA 2 - 7x7

		1		1		
				1		
	0	0			2	
0						2
1	0	0				
	1	1				
1			1	1		1

BULMACA 3 - 7x7

			0		0	
	0					
0					1	
			1		0	1
		2	0	1	1	
			3			2
				2		

BULMACA 4 - 7x7

				2		1
	1		1		2	
		0	0	1		
0		0				
		1	2		3	
		1		2	1	
1	0					

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	★	2				★
		★	1		0	
0	1			★		0
	★					
★	2	1				★
	1	★	2	0	1	
0	0		★	2	★	

7x7 Çözüm 2

	★	1		1	★	
★				1		
	0	0		★	2	★
0			★			2
1	0	0				★
★	1	1				
1		★	1	1	★	1

7x7 Çözüm 3

★			0		0	
	0					★
0				★	1	
		★	1		0	1
★		2	0	1	1	★
		★	3	★		2
			★	2		★

7x7 Çözüm 4

		★		2	★	1
★	1		1	★	2	
		0	0	1		
0		0			★	
	★	1	2	★	3	★
★		1	★	2	1	
1	0				★	