

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

			0	0		
	1					1
			1		0	
0					1	
			3		1	
1		1				1
		0		0		

BULMACA 2 - 7x7

1	1		1	0	0	0
				0		1
1						
			0			
					1	1
	0	2		2		
			3			

BULMACA 3 - 7x7

0	2		2			0
				3		1
	2	0				
				2	0	
1				0		
0	1		0			
0	1				2	

BULMACA 4 - 7x7

0			1			
				0		
1	1					1
	1	0			1	
1						
1		1	0	0		
0						

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★			0	0		★
	1	★				1
			1		0	
0			★		1	★
	★		3	★	1	
1		1	★			1
★		0		0		★

7x7 Çözüm 2

1	1	★	1	0	0	0
★				0		1
1						★
	★		0		★	
★					1	1
	0	2	★	2		★
		★	3	★		

7x7 Çözüm 3

0	2	★	2	★		0
	★			3	★	1
★	2	0		★		
			★	2	0	
1	★			0		
0	1		0		★	
0	1	★			2	★

7x7 Çözüm 4

0		★	1		★	
	★			0		★
1	1		★			1
★	1	0		★	1	
1						★
1	★	1	0	0		
0					★	