

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

1					1	
		0	1		0	
	2				1	
2		3				
0	3			0	1	0
		2		1		

BULMACA 2 - 7x7

	1				2	
			1			1
1		2		0		0
	1	1				
			1	0		0
			0			1
	2		2			

BULMACA 3 - 7x7

						0
		2	0			2
		0	1			
				1		
	1			0	0	1
1	0	1				
				1		

BULMACA 4 - 7x7

	1	1			0	0
		1	1	0		0
			1	0		
1				1		
			1			
	3					1
			0	0		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

1	★				1	★
			★			
		0	1		0	
★	2			★	1	
2	★	3	★			
0	3	★		0	1	0
	★	2		1	★	

7x7 Çözüm 2

★	1			★	2	★
		★	1			1
1	★	2		0		0
	1	1	★			
★			1	0		0
	★		0		★	1
	2	★	2	★		

7x7 Çözüm 3

		★				0
	★	2	0		★	2
★		0	1			★
			★	1		
	1	★		0	0	1
1	0	1				★
★				1	★	

7x7 Çözüm 4

	1	1	★		0	0
	★	1	1	0		0
★			1	0		
1			★	1		★
			1		★	
★	3	★				1
	★		0	0		★