

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	2	1				
2		1				1
				1		
			0	0	1	
	2		1			1
1	0	2				
				1		

BULMACA 2 - 7x7

	0					
		0	1	0	0	1
					2	
0						2
0	0					
0					3	
0			1			

BULMACA 3 - 7x7

	2		1		0	0
2		1				
			0			
1			0	1		
2			1			1
			0			1

BULMACA 4 - 7x7

1	0			1		
			1			3
				1	2	
0	2	0			1	1
			1			0
0		1		3		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★	2	1	★			
2	★	1		★		1
				1		★
			0	0	1	
★	2	★	1		★	1
1	0	2		★		
		★		1		★

7x7 Çözüm 2

	0		★			
★		0	1	0	0	1
	★				2	★
0					★	2
0	0		★			
0				★	3	★
0		★	1		★	

7x7 Çözüm 3

★	2	★	1		0	0
2		1		★		
★			0			
1			0	1		★
2	★		1	★		1
★			0		★	1
		★				

7x7 Çözüm 4

1	0		★	1		★
★			1		★	3
	★			1	2	★
0	2	0		★	1	1
	★		1			0
0		1	★	3	★	
				★		