

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0				2	0	
0					2	0
			1	3		
					3	
1						2
	1	0	1	0		

BULMACA 2 - 7x7

1					1	0
	1		0			
0				3		2
1						
	2		2			
1	0			1	0	1

BULMACA 3 - 7x7

		3				0
0	3				0	0
			1		1	
		0				
		2			0	1
2						0
						0

BULMACA 4 - 7x7

		2			0	0
0	1		3			
				3		
			2			1
		2	0			
0		1				
0	1					

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

						★
0			★	2	0	
0				★	2	0
		★	1	3	★	
				★	3	★
1			★			2
★	1	0	1	0		★

7x7 Çözüm 2

1				★	1	0
★	1		0			
						★
0			★	3	★	2
1				★		
★	2	★	2			★
1	0		★	1	0	1

7x7 Çözüm 3

	★	3	★			0
0	3	★			0	0
	★		1	★	1	
		0				★
★		2	★		0	1
2		★				0
★						0

7x7 Çözüm 4

	★	2	★		0	0
0	1		3	★		
			★	3	★	
		★	2			1
	★	2	0			★
0		1		★		
0	1	★				