

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

						1
1					1	
	0	0			2	1
	2			3		1
			2	0		
0	1			1		

BULMACA 2 - 7x7

		1				0
					0	0
	2		3		1	
		2			0	
0						
		2	0	1		
0	2			0		

BULMACA 3 - 7x7

	1					
1	0	1				0
0	2		2			
			0			2
		0	1	0		
	1	2				

BULMACA 4 - 7x7

0		0	0			
			1		1	1
					0	1
				0		
1		1		1		
		0	2			
	1			1		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

					★	1
1	★				1	
						★
	0	0		★	2	1
★	2		★	3	★	1
	★		2	0		
0	1		★	1		★

7x7 Çözüm 2

★		1	★			0
	★				0	0
	2	★	3	★	1	
		2	★		0	
0						★
	★	2	0	1	★	
0	2	★		0		

7x7 Çözüm 3

★	1		★			
1	0	1				0
0	2	★	2	★		
	★		0		★	2
		0	1	0		★
★	1	2	★			
		★				

7x7 Çözüm 4

0		0	0			★
	★		1	★	1	1
		★			0	1
★				0		★
1		1	★	1		
		0	2		★	
★	1		★	1		