

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	2					1
2		1			2	0
	1		0			
	1			0		
			1			
2	0					1
	1			1		

BULMACA 2 - 7x7

					0	
	1	0				
				2		
	3			0	2	
		2		2		
0		1	1		2	0
0	1					0

BULMACA 3 - 7x7

	0	1	0			
	1			2		2
		1			2	
	0			1		
0	0		0	1		
			2			

BULMACA 4 - 7x7

0	1			2		1
			1	0		
					0	
1						
	0		0	2		2
	1		2			1
		1	0			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★	2				★	1
2	★	1		★	2	0
	1		0			
	1	★		0		
★			1			★
2	0		★			1
★	1			1	★	

7x7 Çözüm 2

	★				0	
	1	0				★
			★	2	★	
★	3	★		0	2	
	★	2		2	★	
0		1	1	★	2	0
0	1	★				0

7x7 Çözüm 3

	0	1	0			★
	1	★		2	★	2
				★		
★		1	★		2	★
	0			1	★	
0	0		0	1		
		★	2	★		

7x7 Çözüm 4

0	1		★	2	★	1
	★		1	0		
★					0	
1						★
	0		0	2	★	2
	1	★	2	★		1
★		1	0			★