

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0		0	1			
			1	1		
					1	
	3		2	2		
		2				
			0			0
0			1	0	0	0

BULMACA 2 - 7x7

		1		1	1	
1					0	1
0			3			0
2		3			0	1
		1				
				1	0	
		1	1			

BULMACA 3 - 7x7

1		2			1	0
1						
	1			1	2	
1	0					
					1	0
				1		2
0						

BULMACA 4 - 7x7

			0	0		
1	2			0		
2			0			
	2		0	0	2	
2						
		1		2		
						1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0		0	1	★		
	★		1	1		★
			★		1	
★	3	★	2	2	★	
	★	2		★		
			0			0
0		★	1	0	0	0

7x7 Çözüm 2

★		1	★	1	1	★
1					0	1
0		★	3	★		0
2	★	3	★		0	1
★		1				★
		★		1	0	
		1	1	★		

7x7 Çözüm 3

1	★	2	★		1	0
1					★	
★	1			1	2	★
1	0			★		
		★			1	0
	★			1	★	2
0						★

7x7 Çözüm 4

★			0	0		
1	2	★		0		
2	★		0		★	
★	2		0	0	2	
2					★	
★		1	★	2		★
				★		1