

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasası: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0				1		
0		3				1
					1	
1		2			1	1
0			0	1		0
			1	2		
					3	

BULMACA 2 - 7x7

	2					
				0		
0	3					
		3		2		1
0		0		0		1
1		0	1			
	1					1

BULMACA 3 - 7x7

		1		2	0	
					1	
1						2
		2	1	0	1	
0	2	1			0	
			2			

BULMACA 4 - 7x7

		0			2	
2	0					1
		0	2		0	
		2			1	
1	1	0			0	1
		0				0
				1		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0		★		1	★	
0		3	★			1
		★			1	★
1	★	2		★	1	1
0			0	1		0
		★	1	2	★	
				★	3	★

7x7 Çözüm 2

★	2					★
	★			0		
0	3	★				
	★	3	★	2	★	1
0		0		0		1
1		0	1			★
★	1		★			1

7x7 Çözüm 3

				★		
		1	★	2	0	
★					1	★
1		★				2
	★	2	1	0	1	★
0	2	1	★		0	
	★		2	★		

7x7 Çözüm 4

★		0		★	2	★
2	0		★			1
★		0	2		0	
	★	2	★		1	★
1	1	0			0	1
★		0				0
	★			1	★	