

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

1				1		0
				1		
2		1		1		
1	1	0				
	1					
			2		1	1
				2		

BULMACA 2 - 7x7

						2
	1		0		2	
1						
				2	0	0
	2				0	1
1						
1		1	0	1		

BULMACA 3 - 7x7

	2			1		
						0
0	2					
0		1			2	
					0	
1		1			0	1
			1		1	

BULMACA 4 - 7x7

	2					
1		1	0		1	
					0	2
			1			
			1			1
	1		1			1
1					1	0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

1			★	1		0
★				1	★	
2	★	1		1		
1	1	0		★		
★	1					★
		★	2		1	1
			★	2	★	

7x7 Çözüm 2

					★	2
★	1		0		2	★
1				★		
			★	2	0	0
★	2	★			0	1
1						★
1	★	1	0	1	★	

7x7 Çözüm 3

★	2			1	★	
	★					0
0	2	★				
0		1		★	2	★
	★				0	
1		1	★		0	1
★			1		1	★

7x7 Çözüm 4

★	2	★				
1		1	0		1	★
	★				0	2
		★	1			★
			1	★		1
★	1		1		★	1
1			★		1	0