

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	0					1
	2	0			1	
3		2				
			1	0		
	1		2	1		
	0			2	1	
					1	

BULMACA 2 - 7x7

		0	0	0	1	
			0			
	1		1			
1			1		2	
			0	2		
		1	1			1
0						

BULMACA 3 - 7x7

0					3	
0		0				2
		2		1	2	
0						
			2			
0		1		1	0	
0				1	1	

BULMACA 4 - 7x7

0	1		3			
				2	0	1
	0		1			
	1		1			2
	1	1		2		0
1			3			
					1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	0			★		1
★	2	0			1	★
3	★	2	★			
★			1	0		
	1	★	2	1	★	
	0		★	2	1	
				★	1	

7x7 Çözüm 2

★		0	0	0	1	
	★		0		★	
	1		1	★		
1		★	1		2	★
★			0	2	★	
	★	1	1	★		1
0						★

7x7 Çözüm 3

0				★	3	★
0		0			★	2
	★	2	★	1	2	
0					★	
		★	2	★		
0		1		1	0	
0			★	1	1	★

7x7 Çözüm 4

0	1	★	3	★		
			★	2	0	1
	0		1			★
★	1		1		★	2
	1	1	★	2		0
1	★		3	★		
			★		1	★