

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	1	0	0	1	1	
			1			
	3	0		1		
2		1		1		
					2	0
			2	1		2

BULMACA 2 - 7x7

0	1			1		1
		2				
					0	
1	1		1			
	0		0	1	2	
		0				1

BULMACA 3 - 7x7

					1	
1	0			2	2	
		0				2
			0	1		
	2		2			
0			0		1	
			0		0	1

BULMACA 4 - 7x7

	1	0	1	0		
2				1		
		0		0		1
		1	1	1		
1					2	
			1	0		
						1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	1	0	0	1	1	★
	★		1	★		
★	3	0		1		
2	★	1		1	★	
			★		2	0
		★	2	1	★	2
						★

7x7 Çözüm 2

0	1	★		1	★	1
		2	★			
	★				0	
★						
1	1	★	1		★	
	0		0	1	2	★
★		0		★		1

7x7 Çözüm 3

				★	1	
1	0		★	2	2	★
★		0			★	2
	★		0	1		
	2	★	2	★		
0			0		1	★
	★		0		0	1

7x7 Çözüm 4

★	1	0	1	0		
2			★	1		★
★		0		0		1
	★	1	1	1	★	
1			★		2	★
★			1	0		
					★	1