

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	2		0	1	1	
			2		1	
0				2		0
	1			2		
	1				3	
		1	0		0	
						0

BULMACA 2 - 7x7

1				1		0
		0		0		
3		1	0			
	0	1			1	
1					0	
	1			1		

BULMACA 3 - 7x7

			2	0		
		3		1	2	
	1	1	1	1		
	1				1	
				1	0	
			1			0

BULMACA 4 - 7x7

		1				
						1
		0	0	1	2	
		1				3
2	1			1	2	
		1			1	
	0	1			0	0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★	2		0	1	1	★
	★		2	★	1	
0			★	2		0
	1	★		2	★	
	1			★	3	★
	★	1	0		0	
★						0

7x7 Çözüm 2

1			★	1		0
★		0		0		
3	★	1	0		★	
★						
	0	1		★	1	
1		★			0	
★	1		★	1		★

7x7 Çözüm 3

					★	
		★	2	0		
	★	3	★	1	2	★
	1	1	1	1	★	
	1	★			1	
★				1	0	
	★		1	★		0

7x7 Çözüm 4

	★	1			★	
				★		1
		0	0	1	2	★
★		1			★	3
2	1	★		1	2	★
★		1		★	1	
	0	1	★		0	0