

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

2			0			
	2			0		
			0	1		2
			0	1		
1			2		1	
				2	0	0

BULMACA 2 - 7x7

	1		1			0
	2					
				0		
		1	0			3
0	2		1	1	2	
			1		2	
0		0				

BULMACA 3 - 7x7

1			1		0	0
0	2		3			
	0			3		2
		1	1		2	
1						
0						

BULMACA 4 - 7x7

1			2			0
	1	2		3	0	
			3		1	
2		0		0		
		1			0	
					0	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★						
2	★		0			★
	2	★		0		
★			0	1	★	2
			0	1		★
1	★		2	★	1	
			★	2	0	0

7x7 Çözüm 2

★	1		1	★		0
	2	★				
	★			0		★
		1	0		★	3
0	2	★	1	1	2	★
	★		1	★	2	
0		0			★	

7x7 Çözüm 3

			★			
1	★		1		0	0
0	2	★	3	★		
	0		★	3	★	2
★		1	1		2	★
1		★				
0				★		

7x7 Çözüm 4

1	★		2	★		0
	1	2	★	3	0	
		★	3	★	1	
★						
2		0		0		★
★		1	★		0	
	★				0	