

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0						
			0	2		
0	2			0		
0						
0		0		0		1
2				1		
	2				1	

BULMACA 2 - 7x7

1	1			1	0	0
		1			1	0
2		1		1		1
	2					0
2			3			
	1					

BULMACA 3 - 7x7

		0	0			
1		0				
0				2		
2					1	
	4					
		4				
0	2		2	0	0	

BULMACA 4 - 7x7

	1		1	0		
				0		
2				1		
	1	1	1			
2	1		1	1		
	1	2				
			1		1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0				★		
	★		0	2	★	
0	2	★		0		★
0			★			
0		0		0		1
2	★			1		★
★	2			★	1	

7x7 Çözüm 2

1	1	★		1	0	0
★		1		★	1	0
			★			
2	★	1		1	★	1
★	2					0
2		★	3	★		
★	1		★			

7x7 Çözüm 3

★		0	0			★
1		0		★		
0				2	★	
2	★				1	
★	4	★				
	★	4	★			
0	2	★	2	0	0	

7x7 Çözüm 4

	1	★	1	0		
★				0		
2			★	1		
★	1	1	1		★	
2	1	★	1	1		
★	1	2		★		
		★	1		1	★