

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

1				2		
1	1	0	2			
	1				1	
				0		2
1			0	0		
1			0	0		
			0			1

BULMACA 2 - 7x7

1						
1	1	0				
		0				2
1						
			1		0	
	2	1			0	
		2		1	1	

BULMACA 3 - 7x7

					1	
	1		2		2	
		1				1
				0		
		1	0	0	1	
1						
	1	2			0	

BULMACA 4 - 7x7

	2				0	
0	0	0		2		
						1
	1	2			2	
			2			3
0	0		0	0		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

1	★			2	★	
1	1	0	2	★		
★	1		★		1	★
		★		0		2
1	★		0	0		★
1			0	0		
★			0		★	1

7x7 Çözüm 2

1	★					
1	1	0				★
★		0			★	2
1				★		
		★	1		0	
★	2	1			0	
	★	2	★	1	1	★

7x7 Çözüm 3

★					1	★
	1	★	2	★	2	
		1			★	1
	★			0		
		1	0	0	1	★
1		★				
★	1	2	★		0	

7x7 Çözüm 4

★	2	★			0	
						★
0	0	0		2	★	
				★		1
★	1	2	★		2	★
		★	2		★	3
0	0		0	0		★