

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	0					
	2		2		2	
2			0			
	1	1	0	0	1	
		1		0	0	
	2	1				

BULMACA 2 - 7x7

	2					
		1			2	1
0	2	1			2	
				1		
				0		
	2			0		
1	0			0		

BULMACA 3 - 7x7

1		0				0
				1		
			0	1		
		1				
	2				1	
1		4			0	1
			3			0

BULMACA 4 - 7x7

			0	0	1	
		1	0	1		
1					3	
			0	2		2
2		0				1
					1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	0		★			
★	2		2	★	2	
2	★		0		★	
		★				
	1	1	0	0	1	★
	★	1		0	0	
★	2	1	★			

7x7 Çözüm 2

★	2				★	
	★	1		★	2	1
0	2	1	★		2	★
	★			1	★	
				0		
★	2	★		0		
1	0			0		

7x7 Çözüm 3

1		0		★		0
★				1		
	★		0	1	★	
		1				
	2	★			1	★
1	★	4	★		0	1
		★	3	★		0

7x7 Çözüm 4

★			0	0	1	
		1	0	1	★	
1		★			3	★
★			0	2	★	2
2		0		★		1
★					1	★
	★					