

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

				2		
			0		1	0
	2			1		
	1		1	0	1	1
	0	1		1	2	

BULMACA 2 - 7x7

		1	1			1
1	1			1	2	
	1					
	0				1	0
1			1	2		1

BULMACA 3 - 7x7

			1		2	0
		1	1			1
0				1		
0	0				0	
0						
				2		
0			1			

BULMACA 4 - 7x7

1	0					0
			3			
2		2				
	1	0		0	0	0
		1			1	0
			1			
	0				3	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

			★	2		★
				★		
	★		0		1	0
	2	★		1	★	
★	1		1	0	1	1
	0	1	★	1	2	★
					★	

7x7 Çözüm 2

	★	1	1	★		1
1	1			1	2	★
★	1				★	
	0		★		1	0
				★		
1		★	1	2	★	1
★						

7x7 Çözüm 3

★			1	★	2	0
	★	1	1		★	1
0			★	1		
0	0				0	
0				★		
	★			2	★	
0		★	1			★

7x7 Çözüm 4

1	0		★			0
★			3	★		
2	★	2	★			
	1	0		0	0	0
★		1			1	0
		★	1		★	
	0			★	3	★