

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	1	0	1			0
2	0					
			0	1		
0					1	1
0				2	0	1
0				0		

BULMACA 2 - 7x7

		0				
1					4	
			1			2
0	1	0				0
		2	0	0		1
0			1			

BULMACA 3 - 7x7

		1		1		
1		0				
		1		2		0
1		1				
	2		1	0		
					0	
				0	0	0

BULMACA 4 - 7x7

	0				2	0
				2		1
		2		1		0
		0	1		0	
1		0	2			
		3		2		
			2			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★	1	0	1	★		0
2	0				★	
★						
	★		0	1		★
0				★	1	1
0			★	2	0	1
0		★		0		★

7x7 Çözüm 2

★		0			★	
1				★	4	★
	★		1		★	2
			★			
0	1	0				0
	★	2	0	0		1
0		★	1			★

7x7 Çözüm 3

	★	1		1		★
1		0		★		
★		1	★	2		0
1		1			★	
	2	★	1	0		★
	★				0	
★				0	0	0

7x7 Çözüm 4

	0			★	2	0
		★		2	★	1
		2	★	1		0
★		0	1		0	
1		0	2	★		
	★	3	★	2		★
		★	2		★	