

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★) : Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	1	1	1			
1						
0				2		
1		1		1		
		0				
		0	1	1		
				1		1

BULMACA 2 - 7x7

1		1				0
						1
						0
	1	1			0	0
2	0					1
	1		1			
1				1		

BULMACA 3 - 7x7

0			1	0	1	
0			0			
1			0			1
		0				1
		2			1	
1			2			
						1

BULMACA 4 - 7x7

1		2	0	1		
1			3			
	2					
		2			0	0
0						
		1		1		
					1	0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★	1	1	1	★		
1		★				
0			★	2	★	
1	★	1		1		
		0		★		
★		0	1	1		★
			★	1		1

7x7 Çözüm 2

1	★	1		★		0
					★	1
		★				0
★	1	1			0	0
2	0		★			1
★	1		1			★
1		★		1	★	

7x7 Çözüm 3

0		★	1	0	1	★
0			0			
1	★		0		★	1
		0		★		1
★		2	★		1	★
1		★	2			
					★	1

7x7 Çözüm 4

1	★	2	0	1		★
1		★	3	★		
★	2		★			
	★	2			0	0
0		★				
		1		1	★	
★					1	0