

IŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasası: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

		0	1		1	
1						
				1		
1			1		1	
		1	0			0
		0				0
0				3		

BULMACA 2 - 7x7

0				1		
1				0		1
0						
			2	0		
1		2			0	1
	1	0				0

BULMACA 3 - 7x7

	1		1			
				0	0	
1		2		1	1	0
				1		
		1		0	2	
3						1

BULMACA 4 - 7x7

	2				0	
	0	1				
	0	2		2		
			3		1	0
		4			0	0
0	3		3			
1						

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★		0	1	★	1	
1						★
	★			1	★	
1		★	1		1	
★		1	0			0
		0		★		0
0			★	3	★	

7x7 Çözüm 2

0			★	1		★
1	★			0		1
0					★	
		★	2	0		★
1		2	★		0	1
★	1	0		★		0
					★	

7x7 Çözüm 3

	1	★	1			★
★				0	0	
1		2	★	1	1	0
		★		1	★	
★		1		0	2	★
3	★					1
★						

7x7 Çözüm 4

★	2	★			0	
	0	1				★
	0	2	★	2	★	
		★	3		1	0
	★	4	★		0	0
0	3	★	3	★		
1	★					