

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

					0	0
1			3		1	
		2				
	1			0		
	1					2
		2		2		0
		0	2			

BULMACA 2 - 7x7

	2				1	
3		1		2		
		1			2	
					0	
					0	
1		0	1			
	1	1				1

BULMACA 3 - 7x7

1	0	0				
		1		1	0	
		0	2	0		
2		2		3		
			3			0
					0	
		0			1	

BULMACA 4 - 7x7

0		0	1			
		1	1	1	1	
	1					
		0	2		1	0
						1
0			2		2	
				2		2

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

			★		0	0
1		★	3	★	1	
★		2				
	1	★		0		★
	1				★	2
	★	2	★	2		0
		0	2	★		

7x7 Çözüm 2

★	2		★		1	
3	★	1		2	★	
★		1		★	2	
		★			0	
					0	
1		0	1			★
★	1	1	★			1

7x7 Çözüm 3

1	0	0				★
★		1	★	1	0	
		0	2	0		
2	★	2	★	3	★	
★			3	★		0
			★		0	
		0			1	★

7x7 Çözüm 4

0		0	1	★		
	★	1	1	1	1	★
	1		★			
★		0	2	★	1	0
	★					1
0		★	2		2	★
			★	2	★	2