

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

			1		2	0
		2		2		
0						0
0						0
		1		0	0	
					1	
			1			1

BULMACA 2 - 7x7

1		1	1			
0		2			1	
	1		2	1		2
		1				
		1	2			1
0	2					
						0

BULMACA 3 - 7x7

					1	
1	0	1	1		2	1
				2		1
		1				
		0	1	0	2	
		1				
	1	0				

BULMACA 4 - 7x7

1		3				0
0						1
	1	1				
		1	0			2
	2			0		
				1	0	
0				0	1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★			1	★	2	0
	★	2		2	★	
0		★				0
0			★			0
		1		0	0	
		★			1	★
★			1	★		1

7x7 Çözüm 2

1	★	1	1			★
0		2	★		1	
	1	★	2	1	★	2
★		1				★
	★	1	2	★		1
0	2		★			
	★					0

7x7 Çözüm 3

		★			1	★
1	0	1	1	★	2	1
★				2	★	1
		1	★			
		0	1	0	2	★
	★	1			★	
	1	0		★		

7x7 Çözüm 4

1	★	3	★			0
0		★				1
	1	1				★
	★	1	0		★	2
★	2			0		
			★	1	0	
0		★		0	1	★