

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

			0			
0	1		0		2	
	1				1	
	1					1
	1				2	
					1	
0	1	1				

BULMACA 2 - 7x7

1		1			1	0
		0	2			2
					3	
		1	1	2		
0	1	1			2	
0						1

BULMACA 3 - 7x7

1						
		1	1		2	
				1	0	1
	1		0	0	0	
	1	0				
1		3			1	
				1		

BULMACA 4 - 7x7

2		2	0	1		
	4				1	
2					0	
0	2				1	
		1	1			
		0				0
				2		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	★		0		★	
0	1		0		2	★
	1	★			1	
★	1				★	1
	1			★	2	
	★				1	★
0	1	1	★			

7x7 Çözüm 2

1		1	★		1	0
★		0	2		★	2
			★		3	★
	★	1	1	2	★	
0	1	1		★	2	
		★				
0					★	1

7x7 Çözüm 3

1	★					
		1	1	★	2	★
		★		1	0	1
★	1		0	0	0	
	1	0				★
1	★	3	★		1	
		★		1	★	

7x7 Çözüm 4

2	★	2	0	1	★	
★	4	★			1	
2	★				0	
0	2		★		1	★
	★	1	1			
		0		★		0
★				2	★	