

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	1		0	2		
1			1		2	
			2			
		3			0	
		1			0	
1	1			0	1	
0						1

BULMACA 2 - 7x7

0		1				1
1					2	
		0	0			
			2			0
2					0	
			1		0	
			1		1	

BULMACA 3 - 7x7

				0	1	
	1	2			0	
	2		3		2	
		2	0			
				0	1	
	1					0
	0		1			

BULMACA 4 - 7x7

			2		1	0
		2				
0	1	0	2			0
	2		2			2
			0			
1				0		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★	1		0	2	★	
1			1	★	2	
		★	2			★
	★	3	★		0	
★		1			0	
1	1	★		0	1	
0					★	1

7x7 Çözüm 2

0		1	★			1
1	★				2	★
		0	0		★	
★			2	★		0
2			★		0	
★			1		0	
		★	1		1	★

7x7 Çözüm 3

	★			0	1	★
	1	2	★		0	
	2	★	3	★	2	
	★	2	0		★	
★				0	1	
	1	★				0
	0		1	★		

7x7 Çözüm 4

★			2	★	1	0
	★	2	★			
0	1	0	2			0
			★			
★	2	★	2		★	2
			0			★
1	★			0		