

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	1			2		
1	0		1	1		0
1		0				
		2				
			2	0		
			0	0	0	

BULMACA 2 - 7x7

				0	2	
0		2		1		
				0		1
0		1		1	1	
						1
					0	
2		2			1	

BULMACA 3 - 7x7

			0	0		0
1	1					
2		1	1		2	
		1				
			2		2	0
	1		1	3		
	0					

BULMACA 4 - 7x7

					1	
	1			1		
	2	1	0		0	1
3						0
	2	0	1		2	
	0	0				
				1		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

		★				
★	1		★	2	★	
1	0		1	1		0
1		0		★		
★		2	★			
		★	2	0		★
	★		0	0	0	

7x7 Çözüm 2

		★		0	2	★
0		2		1	★	
		★		0		1
0		1		1	1	★
				★		1
★					0	
2	★	2	★		1	★

7x7 Çözüm 3

★			0	0		0
1	1				★	
2	★	1	1		2	★
★		1	★			
			2	★	2	0
	1	★	1	3	★	
	0			★		

7x7 Çözüm 4

				★	1	
	1	★		1		★
★	2	1	0		0	1
3	★					0
★	2	0	1	★	2	
	0	0			★	
			★	1		★