

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0	0		1			
					1	
1			1	1		
0			1		2	
			2	2		
		3		1	1	
1						

BULMACA 2 - 7x7

1				0	1	
			0		0	1
1		1				
1			1			
				0	1	0
		2			0	

BULMACA 3 - 7x7

	0		0			2
	0		0	1	2	
	1				2	1
				3		
	2		3			
2		3		1		

BULMACA 4 - 7x7

0				2		
			1			1
		1	0		1	
					0	
	0				0	0
	1					1
		2		2		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0	0		1		★	
			★		1	
1	★		1	1		★
0			1	★	2	
		★	2	2	★	
★		3	★	1	1	
1		★				

7x7 Çözüm 2

1		★		0	1	★
★			0		0	1
1		1		★		
1		★	1		★	
★				0	1	0
	★	2	★		0	
						★

7x7 Çözüm 3

	0		0		★	2
	0		0	1	2	★
★	1			★	2	1
			★	3	★	
	2	★	3			★
2	★	3	★	1		
★						

7x7 Çözüm 4

0			★	2	★	
	★		1			1
★		1	0		1	★
		★			0	
	0				0	0
	1			★		1
	★	2	★	2		★