

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

1	1			1	1	
	2					
				1		
0		1		2		2
0					3	
			1			
0	0	1			2	

BULMACA 2 - 7x7

0	1	1				
			3			
1	1			3		2
		0			2	
1						1
0						0
0						

BULMACA 3 - 7x7

				1		
2				0	0	1
	2	0	0		0	
1					1	
				2		
		3				
	3		1		0	0

BULMACA 4 - 7x7

		2				1
			2	1		
		3		1		1
	1					0
0	0	1		1		
		1		0		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

1	1	★		1	1	★
★	2			★		
	★			1		
0		1	★	2	★	2
0					3	★
		★	1		★	
0	0	1		★	2	

7x7 Çözüm 2

0	1	1	★			
	★		3	★		
1	1		★	3	★	2
★		0			2	★
1				★		1
0		★				0
0					★	

7x7 Çözüm 3

			★	1		★
2	★			0	0	1
★	2	0	0		0	
1				★	1	
		★		2		★
	★	3		★		
★	3	★	1		0	0

7x7 Çözüm 4

	★	2		★		1
		★	2	1		★
★		3	★	1		1
	1	★				0
0	0	1		1	★	
						★
	★	1		0		