

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	1			0		
						2
2				0	1	0
						0
2	0				0	0
	1					0
				2		

BULMACA 2 - 7x7

			0		0	
0	1					
1			2		1	2
			1		1	
		2				
0				1		1
1				0		0

BULMACA 3 - 7x7

						0
				2		0
			1	0		0
				1		
0		0	0		2	
		1	1			1
	2			2		

BULMACA 4 - 7x7

	1	1		3		
	1				2	1
				1		
	1					2
			0	0		
			0	0		
0	2			0		1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★	1			0		★
					★	2
2	★			0	1	0
★						0
2	0		★		0	0
★	1			★		0
		★		2	★	

7x7 Çözüm 2

	★		0		0	
0	1					★
1		★	2	★	1	2
★			1		1	★
		2	★			
0		★		1	★	1
1	★			0		0

7x7 Çözüm 3

				★		0
			★	2		0
★			1	0		0
	★			1	★	
0		0	0		2	★
		1	1	★		1
★	2	★		2	★	

7x7 Çözüm 4

★	1	1	★	3	★	
	1			★	2	1
	★			1		★
	1				★	2
			0	0		
	★		0	0		★
0	2	★		0		1